Testplan WORDLE

Doelstellingen:

* Het doel van de test is om te checken of de belangrijkste onderdelen van de game werken zoals ik wil dat ze werken.

Scope:

* Kan de naam worden ingevuld
* Kloppen de ingevulde letters van het woord tijdens het spelen van de game.

Testbenadering:

* Wij gaan een functionaliteitstest doen

Deliverables:

* Ik wil een test rapport met de resultaten van de punten van de testbenadering.

Risico’s en maatregelen:

* Geen internet, maatregel: mobiele hotspot gebruiken
* Niet responsive maatregel: gebruik een laptop

Testcases:

* Pak mijn opgeladen laptop
* Open Xampp controller en start de bovenste 2 regels
* Typ in de zoekbalk in google “localhost/WORDLE”
* Vul je naam in
* Probeer het 5-letterwoord te raden door verschillende letters in te vullen
* Gebruik het resultaat om verder te denken wat het woord zal zijn